

ALEJANDRO CIFUENTES VILLARROEL
INGENIERÍA EN DISEÑO I MAGÍSTER EN INNOVACIÓN Y DISEÑO UAI
(+56 9) 6658 6360 | alecifu1699@gmail.com | [LinkedIn](#) <https://aleinternet.github.io/>

Experiencia en el desarrollo de proyectos de Diseño interactivo y audiovisual, integrando tecnología creativa, interacción física y narrativa visual. Me destaco por una forma de trabajo orientada a la gestión de proyectos con enfoques multidisciplinarios y a la mejora continua, buscando calidad, precisión y sentido en cada propuesta. Apasionado por la innovación tecnológica, mis intereses profesionales se centran en el ámbito digital, las experiencias audiovisuales y el Diseño interactivo.

EXPERIENCIA LABORAL

COP 30 - Global Methane Hub

Jul. 2025 – Nov. 2025

Diseñador de proyectos

- Diseño mesa interactiva
- Construcción de interfaz

Global Methane Hub

Abr. 2025 – Jul. 2025

Diseñador de proyectos

- Instalación Pulmones interactivos
- Creación de gráficas

LOA Cervecería

Sep. 2025 – Oct. 2025

Diseñador de proyectos

- Diseño interactivo
- Levantamiento de instalación

Municipalidad de Peñalolén

Jul. 2024 – Oct. 2025

Diseñador de proyectos

- Diseño de compostera inteligente
- IoT y levantamiento de datos

FABLAB UAI

Mar. 2024 – Dic. 2024

Ayudante de laboratorio

- Uso de máquinas para Diseños
- Capacitaciones de Máquinas

UMBRELLA 7

Feb. 2023

Diseñador gráfico

- Camarógrafo para videos
- Diseñador de videos multimedia

CHILE SIN CÁNCER

Mar. 2022 – Nov. 2022

Diseñador gráfico

- Gráficas Instagram, difusión, etc.
- Diseñador de videos multimedia
- Camarógrafo para videos y gráficas

EMPRENDIMIENTO BROWN NIE

Nov. 2016 - Mar. 2020

CEO

- Pastelero
- Vendedor
- Diseñador de gráficas publicitarias

FORMACIÓN ACADÉMICA

- | | |
|---|-------------|
| . Universidad Adolfo Ibáñez Magíster en Innovación y Diseño | 2023 - 2024 |
| . Universidad Adolfo Ibáñez Ingeniería en Diseño | 2019 - 2022 |
| . Universidad UNIACC Diseño y desarrollo de videojuegos | 2018 |
| . Colegio San Agustín Educación Básica y Media | 2004 - 2009 |

CURSOS Y CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

Computación o Softwares: Adobe Photoshop (*avanzado*) Adobe Illustrator (*avanzado*) Adobe After Effects (*avanzado*) Adobe After Premier (*avanzado*) Rhinoceros (*Avanzado*) Grasshopper (*Avanzado*) Enscape (*Avanzado*) Lumion (*Avanzado*) Keyshot (*Avanzado*) Python (*básico*) Arduino (*avanzado*) Unreal (*avanzado*).

Cursos realizados

Domestika: *Cyberpunk Scenes with Unreal – Leartes, Modeling 3D patterns with Grasshopper – Arturo Tedeshi, The laws of visual perceptions – Pepe Gimeno, Creation of an Atractive and responsive Brand – Julieta Tello, Digital product Design with Lean and UX – Óscar SP, Psychedelic animation with Photoshop and After Effects – Klarens Malluta.*

European School of Architecture: *Rhinoceros | V-ray | Photoshop, Curso de presentación de proyectos.*

Udemy: Robot móvil diferencial – Robótica con Matlab - Aprendizaje automático para Arduino, esp32 y esp8266

Idiomas:

Inglés, nivel avanzado.

INFORMACIÓN ADICIONAL

- . **RUT:** 20.109.989-7
- . **Fecha de Nacimiento:** 16 de junio 1999
- . **Nacionalidad:** chilena
- . **Actividades extra programáticas:** Bailarín de Tango, cursos de softwares, deportes (artes marciales, hockey patín, gym, calistenia), leer libros.
- Otras áreas de interés:** Diseño digital, realidad virtual/aumentada, psicología.